

TAXONOMÍA DE BLOOM

TECNOLOGÍA

Dominio Cognitivo



6. Evaluación

5. Síntesis

4. Análisis

3. Aplicación

2. Comprensión

1. Conocimiento

Dominio Afectivo



5. Caracterización

4. Organización

3. Valoración

2. Respuesta

1. Recepción

Dominio Psicomotor



5. Creatividad

5. Automatización

4. Control

3. Precisión

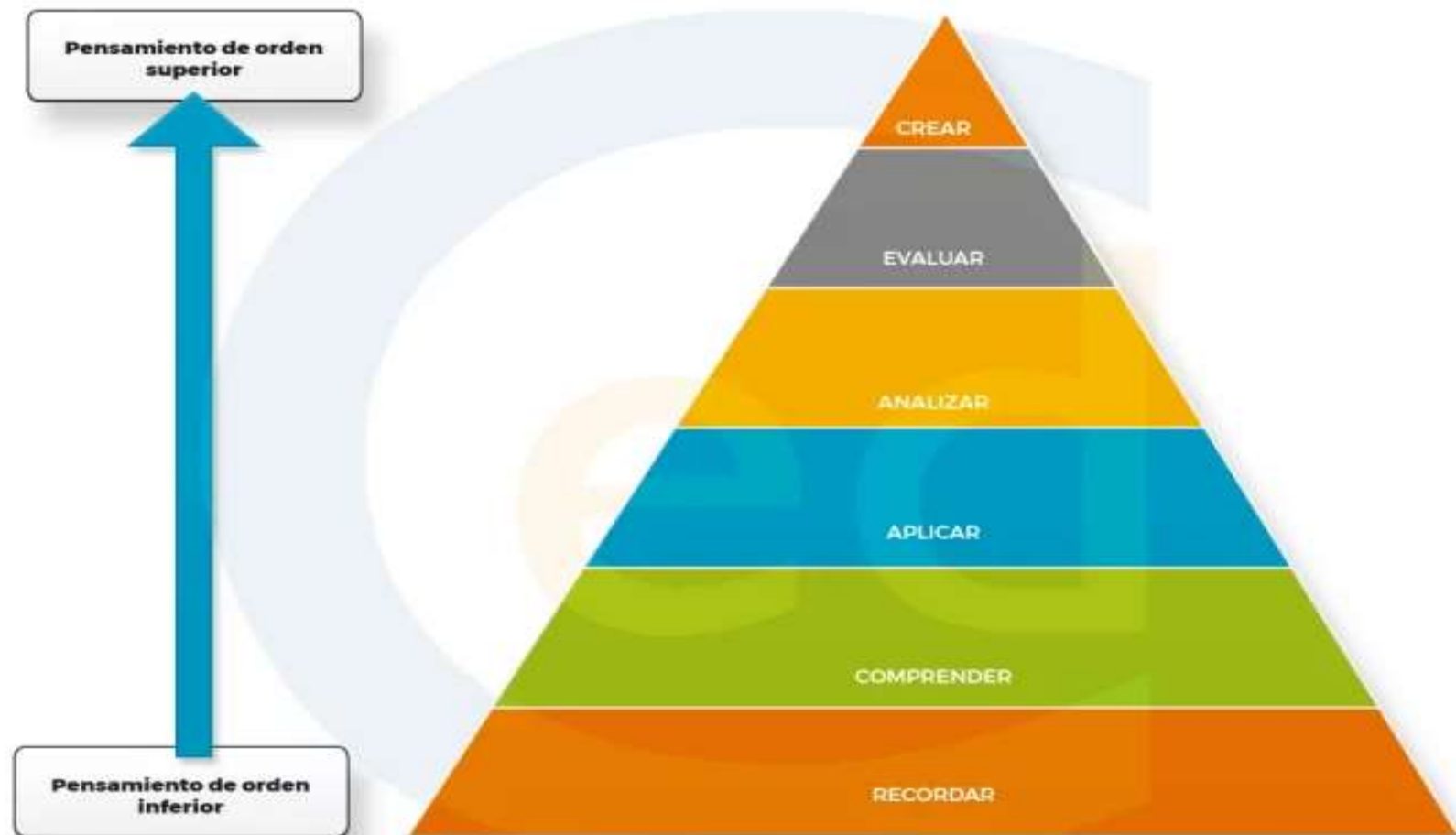
2. Manipulación

1. Imitación

Revisiones de la Taxonomía de Bloom

La Taxonomía de Bloom sigue vigente hoy día y, de hecho, ha sufrido varias modificaciones durante los últimos años, hasta considerar una actualización acorde a la era digital, la cual sigue vigente hoy día, habiendo pasado por revisiones.

Una de las revisiones más aceptadas y utilizadas es la de Anderson y Krathwohl (2001).



La Taxonomía de Bloom para la Era Digital

El Doctor Andrew Churches, convencido del poder que traería la tecnología para transformar la educación actualizó la versión de la Taxonomía de Bloom para la era digital porque, aunque sigan vigentes las disposiciones que en ella se encuentran, fue concebida en sus orígenes para dar respuesta a las necesidades de la escuela tradicional, por lo que ha habido que reconfigurarla y orientarla hacia las nuevas habilidades que se desprenden del uso y manejo de las nuevas tecnologías.

Esta taxonomía para la era digital se divide en **seis niveles** o fases que el alumno debe ir superando **para que se produzca un verdadero proceso de aprendizaje.**

Categoría	Orden Inferior			Orden Superior		
	RECORDAR	COMPRENDER	APLICAR	ANALIZAR	EVALUAR	CREAR
Verbos en el mundo digital	<ul style="list-style-type: none"> Utilizar viñetas Resaltar Recalcar Participar en redes sociales Marcar sitios favoritos Hacer búsquedas de información 	<ul style="list-style-type: none"> Hacer búsquedas avanzadas Hacer entradas en formato blog Twittering Categorizar Etiquetar Comentar Anotar Suscribir 	<ul style="list-style-type: none"> Ejecutar Cargar Jugar Operar Hackear Subir archivos Compartir Editar 	<ul style="list-style-type: none"> Recombinar Enlazar Validar Hacer ingeniería Cracking Recopilar información Mapas mentales 	<ul style="list-style-type: none"> Comentar un blog Revisar Publicar Moderar Colaborar Participar en redes Reelaborar Probar 	<ul style="list-style-type: none"> Programar Filmar Animar Bloguear Videobloguear Mezclar Remezclar Participar en un Wiki Publicar Dirigir Transmitir
Actividades Digitales	<p>Recitar, Narrar, Relatar</p> <ul style="list-style-type: none"> Procesador de textos Mapa mental Presentaciones Herramientas en línea <p>Exámen-Prueba</p> <ul style="list-style-type: none"> FlashCards Definición Hecho Dato Hoja de trabajo Lista Reproductor 	<p>Resumir</p> <ul style="list-style-type: none"> Procesador de textos Mapa Conceptuales Diarios en Blog Entradas en Wikis <p>Recolectar</p> <ul style="list-style-type: none"> Construcción de páginas sencillas <p>Explicar</p> <ul style="list-style-type: none"> Publicaciones <p>Listar</p> <p>Etiquetar</p> <ul style="list-style-type: none"> Gráficas Bosquejar <p>Categorizar</p>	<p>Ilustrar</p> <ul style="list-style-type: none"> Corel Inkscape Paint Dibujos Animados <p>Simular</p> <ul style="list-style-type: none"> Cocodrile <p>Esculpir</p> <ul style="list-style-type: none"> Captura de pantalla <p>Entrevistar</p> <ul style="list-style-type: none"> Audacity Skype <p>Jugar</p> <ul style="list-style-type: none"> Videojuegos Simuladores 	<p>Encuestar</p> <ul style="list-style-type: none"> email Foros <p>Usar Bases de Datos</p> <ul style="list-style-type: none"> Microsoft Access <p>Elaborar mapas que establezcan relaciones</p> <p>Informar</p> <ul style="list-style-type: none"> Publishing <p>Usar hojas de cálculo</p> <ul style="list-style-type: none"> M. Excel Digitalizadores 	<p>Debatir</p> <ul style="list-style-type: none"> Podcasting Salas de conversación Paneles de discusión <p>Informar</p> <ul style="list-style-type: none"> Blogs Wikis Desktop <p>Investigar</p> <ul style="list-style-type: none"> Videoconferencias Discusiones en cadena Telecomunicaciones Clases Virtuales 	<p>Producir</p> <ul style="list-style-type: none"> Películas Pinnacle Studio Adobe Premiere Animoto <p>Presentar</p> <ul style="list-style-type: none"> Powerpoint Photostory Hypercomic <p>Programar</p> <ul style="list-style-type: none"> Came maker Alice <p>Moldear</p> <ul style="list-style-type: none"> Autocad